

TRIBUNAL DE CONTAS ESTADO DE MINAS GERAIS		ANEXO III	PREFEITURA MUNICIPAL DE ITANHANDU Período: 01-01-2024 a 29-02-2024	
<b>FUNDO DE MANUTENÇÃO e DESENVOLVIMENTO DO ENSINO FUNDAMENTAL E DE VALORIZAÇÃO DO MAGISTÉRIO QUADRO DEMONSTRATIVO DOS RECURSOS RECEBIDOS E SUA APLICAÇÃO</b>				
<b>01 - RECURSOS:</b>				
A - Transferências Correntes:				<b>1.628.892,58</b>
1751.50.01 - Transferências de Recursos do FUNDEB				1.628.892,58
B - Receitas de Aplicações Financeiras ( art. 20, § Único da Lei Federal 11.924/2007 )				0,00
1321.01.01 - Remuneração de Depósitos Bancários				12.239,74
C - Recursos não aplicados no Exercício Anterior( § 2º do art 21 da Lei Federal 11494/2007 )				0,00
<b>TOTAL:</b>				<b>1.641.132,32</b>
D - Devolução de recursos do FUNDEB, recebidos em atraso, para as contas de origem dos recursos. (Consulta 1.047.710)				0,00
<b>TOTAL DO ITEM 01:</b>				<b>1.641.132,32</b>
<b>02 - APLICAÇÃO NA EDUCAÇÃO BÁSICA PÚBLICA:</b>				
Função	SubFunção	Programa	Especificação	Valor
12			EDUCAÇÃO	711.593,58
	361		ENSINO FUNDAMENTAL	374.821,10
		0028	ENSINO FUNDAMENTAL	374.821,10
	365		EDUCAÇÃO INFANTIL	298.022,48
		0029	ENSINO INFANTIL	298.022,48
	367		EDUCAÇÃO ESPECIAL	38.750,00
		0010	PARCERIAS COM ORGANIZAÇÕES DA SOCIEDADE CIVIL	38.750,00
<b>SUBTOTAL:</b>				<b>711.593,58</b>
Restos a Pagar Não Processados de Exercícios Anteriores Processados no Exercício Atual:				0,00
Repasse Previdenciário ao RPPS ( Contribuição Patronal ):				0,00
<b>TOTAL:</b>				<b>711.593,58</b>

**GASTOS COM ENSINO PESSOAL:**

Receita Total do Fundo:	1.641.132,32
Valor Legal Mínimo ( 70% ):	1.148.792,62
Valor Aplicado ( 41,00 % ):	672.843,58

PUBLICADO NO QUADRO DE  
AVISOS DO PAÇO MUNICIPAL DE  
ITANHANDU EM

27/03/2024

Tatiana Vieira Ribeiro  
Secretaria Municipal de Administração

Tatiana Vieira Ribeiro

Tatiana Vieira Ribeiro / MG118520/O-4  
Contador / CRC

Paulo Henrique Pinto Monteiro

Paulo Henrique Pinto Monteiro  
Prefeito Municipal

Frederico de Oliveira Bustamanti  
Controlador Geral do Município  
Matrícula: 09797